

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
//#include <string.h>
#include "winbgi2.h"

//definicja struktury NR 1
struct Struktural {
    int pierwsze;
    double drugie;
    char trzecie;
};

//definicja struktury NR 2
struct Struktura2 {
    int a;
    double b;
    char c;
} Nowa2 = {6, 9.9, 'a'};

//definicja struktury NR 3

struct Struktura3 {
    char imie[20];
    char nazwisko[20];
    int wiek;
} Osoba = {"Jan", "Kot", 33};

//Main
void main()
{
    struct Struktural Nowa1;

    //a
    Nowa1.pierwsze = 1;
    Nowa1.drugie = 3.141;
    Nowa1.trzecie = 'a';
    printf("nr1 \n");
    printf("%d\n", Nowa1.pierwsze);
    printf("%lf\n", Nowa1.drugie);
    printf("%c\n", Nowa1.trzecie);
    //b
    printf("nr2 \n");
    printf("%d\n", Nowa2.a);
    printf("%lf\n", Nowa2.b);
    printf("%c\n", Nowa2.c);
    Nowa2.a = 2;
    Nowa2.b = 6.141;
    Nowa2.c = 'b';
    printf("%d\n", Nowa2.a);
    printf("%lf\n", Nowa2.b);
    printf("%c\n", Nowa2.c);
    //c
    printf("nr3 \n");
    printf("%s\n", Osoba.imie);
    printf("%s\n", Osoba.nazwisko);
    printf("%d\n", Osoba.wiek);

    printf("Podaj imie/nazuwko i wiek: \n");
    scanf("%s", &Osoba.imie);
    scanf("%s", &Osoba.nazwisko);
    scanf("%d", &Osoba.wiek);

    printf("\n\n\n");
    printf("%s\n", Osoba.imie);
    printf("%s\n", Osoba.nazwisko);
    printf("%d\n", Osoba.wiek);
```

```
getchar();
```

```
}
```